

Приложение.

Русская игра «Коршун»

Среди игроков распределяются роли:

один становится **«коршуном»**, другой – **«курицей»**, все остальные – **«цыплятами»**.

«Цыплята» выстраиваются в колонну за «курицей» по модному, крепко держась за пояс друг друга.

Игра начинается с диалога:

- **Коршун, коршун, что с тобой?** – хором спрашивают «цыплята».

- **Я ботинки потерял,** - отвечает «коршун».

-**Эти?** – курица и вслед за ней «цыплята» выставляют правую ногу в сторону.

- **Да!** - кричит «коршун» и бросается ловить «цыплят».

«Курица» при этом защищает «цыплят», не толкая «коршуна». **Пойманный «цыплёнок» выходит из игры.**

Русская игра «Цепи кованые»

Две шеренги детей, взявшись за руки, становятся друг против друга на расстоянии 15 – 20 м.

Одна шеренга детей кричит: **«Цепи, цепи, разбейте нас!»**. Другая спрашивает: **«Кем из нас?»**.

Первая, посоветовавшись, отвечает: **«Димой»**. Дима разбегается и старается разбить вторую шеренгу.

Если разбивает, то уводит в свою шеренгу ту пару участников, которую он разбил.

Если не разбивает, то встаёт в шеренгу, которую не смог разбить. Выигрывает та команда, где оказывается больше игроков.

Русская игра «Вышибалы»

Участники делятся на две команды: ведущие и играющие.

Очерчивается прямоугольник – «город».

С противоположных сторон находятся ведущие. У них – мяч.

В середине «города» стоят играющие.

Ведущие попеременно бросают мяч в играющих, стараясь попасть в них. В кого попал мяч, тот выбывает из игры.

Кто из детей поймал мяч, тому засчитывается «свечка», т.е. он может при попадании в него остаться в игре. Также свою «свечку» можно отдать кому-нибудь из тех, кто уже выбит. Ведущие попеременно бросают мяч, пока не выбьют всех играющих, не переступая черту «города». Затем команды (ведущие и играющие) могут поменяться местами и продолжать игру.