

Игра «Знакомство вслепую»

Автор: Чухинна Анна, Ярославская область.

Идея переработана. Источник – телешоу «Подмосковные вечера»

Игра проводится после первоначального знакомства отряда, когда дети узнали имена друг друга. Задачи игры – запоминание имён, знакомство с интересами детей, сплочение команды.

1. Заранее дети сообщают вожатому несколько интересных фактов из своей жизни, свои интересы. Вожатый записывает их себе в блокнот.
2. Отряд делится на команды по 4-5 человек. Первую команду участников сажают на скамейку, завязывают им глаза. В течение 3 минут вожатый будет называть им какие-либо факты о детях. Помощники выдают участникам команды заранее вырезанные из картона буквы. Они должны предположить о ком из отряда идет речь и с закрытыми глазами подобрать нужные буквы и сложить имя этого человека.
3. Когда имя отгадано, вожатый называет факт о следующем ребенке.
4. Те же самые действия проводятся с другими командами.

По желанию можно выделить команду победителей, которые за 3 минуты собрали больше всех правильных имен.

Необходимые оборудование, реквизит и наглядно-дидактических материалы:

- Вырезанные из картона буквы
- Повязка на глаза

Возраст детей, на которых рассчитана игра: 14-17 лет

ЗНАКОМСТВО ВСЛЕПУЮ

Игра на знакомство с интересами,
запоминание имен

14-17 лет



1

ДЕЛЕНИЕ НА КОМАНДЫ

Дети сообщают вожатому несколько интересных фактов из своей жизни, свои интересы.

Отряд делится на команды по 4-5 человек.



2

НАДЕВАЕМ МАСКИ НА ГЛАЗА

Первую команду участников сажают на скамейку, завязывают им глаза.



3

ВЫДАЕМ БУКВЫ

В течение 3 минут вожатый будет называть играющей команде какие-либо факты о детях.

Помощники выдают участникам команды заранее вырезанные из картона буквы.



4

СКЛАДЫВАЕМ ИМЯ ИЗ БУКВ

Команда должна предположить о ком из отряда идет речь, с закрытыми глазами подобрать нужные буквы и сложить имя этого человека.



5

А КОМУ ВСЕ "ПЛЮШКИ"?

Когда имя отгадано, вожатый называет факт о следующем ребенке.

Те же самые действия проводятся с другими командами.

По желанию можно выделить команду победителей, которые за 3 минуты собрали больше всех правильных имен.